TOMB BANSHEE

Les Tomb Banshees sont des apparitions vengeresses qui ruminent sur les causes des malheurs qui les ont privées de leur vitalité, de leur amour ou de leur bonheur, si bien qu'elles en sont devenues amères. Leur cri peut littéralement glacer le cœur.

ARME DE MÊLÉE	Portée	Attaques	Toucher	Blesser	Perf.	Dégâts
Dague de Givre	1"	1	4+	3+	-2	D3

DESCRIPTION

Une Tomb Banshee est une figurine individuelle armée d'une Dague de Givre.

VOL : Cette figurine peut voler.

APTITUDES

Éthéré : *Les créatures dont le corps s'est décomposé sont difficiles à blesser avec des armes ordinaires.*

Ignorez les modificateurs (positifs ou négatifs) quand vous effectuez des jets de sauvegarde contre des attaques qui ciblent cette figurine.

Toucher Funeste : *Le toucher d'une banshee peut stopper net un cœur palpitant, et ce pouvoir terrifiant se propage à la dague qu'elle manie.*

Si le jet de touche non modifié pour une attaque de Dague de Givre donne 6, cette attaque inflige D3 blessures mortelles et la séquence d'attaque se termine (n'effectuez pas de jet de blessure ni de sauvegarde).

Cri Funèbre : *La plainte d'outre-tombe émise par une banshee suffit à glacer le sang dans les veines des vivants.*

Au début de votre phase de tir, choisissez une unité ennemie à 10" ou moins de cette figurine et jetez 2D6. Si le total est supérieur à la caractéristique de Bravoure de l'unité, elle subit autant de blessures mortelles que la différence.

MOTS-CLÉS MORT, MALIGNANT, NIGHTHAUNT, HÉROS, TOMB BANSHEE