

CAPTAIN NATURE

Quelle jolie baie ! Mais des déchets flottent à perte de vue. Bouteilles en plastique, canettes, gobelets... Nous devons agir ! Partez en mer avec Captain Nature et aidez-le à ramasser les déchets dans l'eau. Plus vous collectez de déchets, plus l'eau est propre et les divers animaux marins peuvent revenir dans la baie.

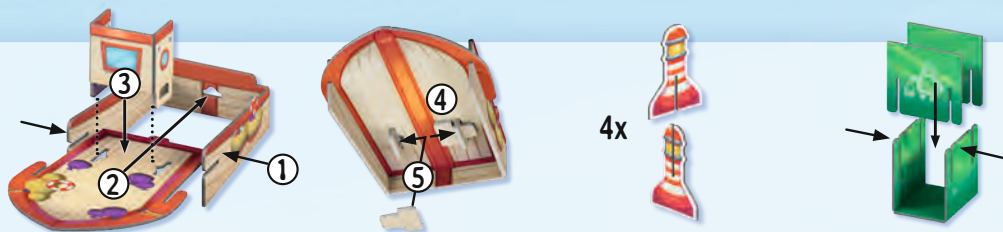
Matériel



Avant la première partie

Séparez délicatement tous les éléments prédécoupés des planches cartonnées. Assemblez le bateau, les bouées et la poubelle comme sur l'illustration. Fixez un élastique sur chaque masque Captain Nature : glissez l'élastique à travers les deux trous situés sur les bords du masque puis faites des noeuds. Choisissez la longueur de l'élastique pour que le masque tienne bien sur la tête.

Conseil : mieux vaut que l'élastique soit un peu long pour éviter que le masque ne soit trop serré. De cette façon, le masque conviendra aussi bien aux petits qu'aux plus grands.



Concept du jeu

Vous jouez tous ensemble : partez en mer avec Captain Nature et essayez de ramasser les déchets dans l'eau. Si vous ramassez tous les déchets avant que la plage ne soit complètement polluée, vous avez gagné. Mais ce n'est pas si facile, car vous ne voyez pas où vous allez et devez maintenir le cap à l'aveugle.

Préparation du jeu

Important ! Pour jouer, vous avez besoin d'une surface de jeu parfaitement lisse sur laquelle vous pourrez faire glisser le bateau.

Placez une bouée à chaque coin de la surface de jeu pour la délimiter. Les bouées doivent former à peu près un carré et la distance entre les bouées doit être deux fois la hauteur de la boîte de jeu. Cela représente la baie. Placez les **24 déchets** et les **12 petits poissons** dans la baie et mélangez-les bien. Ensuite, répartissez-les uniformément.

Placez les **4 plateaux Plage** avec la face propre (bordure rose) à côté de la baie en les faisant correspondre. Placez la poubelle et le bateau à côté. Mélangez les cartes et préparez une pioche. Chaque joueur prend une carte et la pose devant lui, face « déchets » visible.

Préparez les **12 animaux marins**. Les animaux marins possèdent un fond blanc d'un côté et un fond rose de l'autre. Pour la première partie, placez **4 animaux marins de votre choix du côté avec le fond rose**. Les autres restent du côté avec fond blanc.

Si vous souhaitez une partie plus facile, placez plus de 4 animaux marins côté fond rose lors de la préparation du jeu. Si vous en placez moins de 4, le jeu devient plus difficile.

Chaque joueur prend une **bouée de sauvetage**, la place devant lui et met un masque Captain Nature. Quand ce n'est pas votre tour, vous pouvez relever le masque sur votre front.

Mise en place pour 4 personnes



Larguez les amarres ! La partie commence !

Le dernier joueur à avoir pris le bateau commence. Vous jouez ensuite l'un après l'autre dans le sens des aiguilles d'une montre. À ton tour, joue le rôle de Captain Nature et prends les commandes du bateau. Regarde la carte qui se trouve devant toi. Elle indique quels déchets tu dois ramasser avec le bateau. Réfléchis à l'itinéraire du bateau dans la baie pour ramasser efficacement le plus grand nombre de déchets.

Positionne le bateau à l'endroit de ton choix sur le bord de la surface de jeu en mettant la proue contre l'une des lignes imaginaires reliant deux bouées. Puis, place le masque Captain Nature sur tes yeux.



Conseil : si tu joues pour la première fois, joue d'abord sans masque et garde les yeux ouverts. Si tu préfères jouer sans masque, tu peux aussi simplement fermer les yeux. Mais ne triche pas, sinon ce n'est pas rigolo !

Fais maintenant glisser le bateau dans la baie à l'aveugle. Attention : veille à ne jamais soulever le bateau lorsque tu le fais glisser et à toujours le déplacer avec la proue vers l'avant.

À la fin de ton itinéraire, le bateau doit ressortir de la baie. Tu peux choisir l'endroit où le bateau quitte la baie. Tu peux même ressortir par l'endroit où tu es entré dans la baie. Les autres joueurs peuvent t'aider et te prévenir lorsque tu as franchi la ligne imaginaire entre deux bouées et a donc quitté la baie.

Tu peux à présent retirer ton masque, soulever le bateau et vérifier ce que tu as ramassé.



• **Tu as ramassé au moins un petit poisson ou un autre animal marin :** dommage ! Tous les poissons, animaux marins et déchets ramassés retournent dans la baie. Prends les jetons correspondant dans ta main, laisse-les tomber d'en haut dans la baie et, si nécessaire, étale-les un peu pour que les jetons ne soient pas trop proches les uns des autres.

• **Tu n'as ramassé que des déchets :** bravo ! Examine les déchets : les déchets qui correspondent à ta carte peuvent être posés sur ta carte. Tu peux donner tous les déchets restants à tes coéquipiers, qui peuvent ensuite les placer sur leurs cartes. Les déchets qui ne correspondent à aucune carte en jeu doivent malheureusement être remis dans la baie.

À la fin de ton tour, vérifie ta carte :

• **Il manque des déchets sur ta carte ?** Tu dois malheureusement retourner l'un des quatre plateaux Plage sur la face polluée (bordure jaune).

• **Tu as réussi à ramasser tous les déchets qui sont représentés sur la carte ?** Retire tous les déchets de ta carte et place-les dans la poubelle. Ainsi, il y a moins de déchets dans la baie et les animaux marins reviennent. Retourne ta carte, prends l'animal marin représenté et place-le où tu veux dans la baie.

Si l'animal marin est entouré d'une bordure rose, tu peux en plus retourner un plateau Plage pollué sur la face propre. Si aucun plateau Plage n'est pollué, rien ne se passe.

Tous les autres joueurs qui ont aussi réussi à ramasser tous les déchets sur leurs cartes peuvent maintenant faire la même chose avec leur carte, même si ce n'est pas leur tour.

Les joueurs ayant utilisé leur carte prennent une nouvelle carte sur la pioche. Lorsque la pioche est épuisée, tu ne prends plus de carte, mais à ton tour, tu peux continuer de prendre le bateau et d'aider les autres joueurs à remplir leurs cartes.

Bouée de sauvetage



Une fois pendant la partie, au moment de ton choix, tu peux te faire aider par les autres joueurs. Tu dois alors annoncer avant de jouer que tu veux utiliser la bouée de sauvetage. Choisis un joueur qui te donnera des conseils pour te guider dans la baie et te permettre de suivre le bon cap.

Conseil : cette aide est bien utile, mais ce n'est pas si simple, surtout avec uniquement des indications telles que « à droite » ou « à gauche ». Tu peux également choisir d'autres indications de direction, par exemple « en direction de la fenêtre/porte ».

Une fois utilisée, la bouée de sauvetage est retirée du jeu après ton tour. Vous pouvez bien sûr jouer toute une partie sans bouée de sauvetage.

Fin de la partie

Vous avez ramassé tous les déchets et les 12 animaux marins sont revenus dans la baie ? Bravo ! Vous avez tous gagné et contribué à rendre la mer un peu plus propre.

Si le dernier plateau Plage a été retourné sur la face polluée, vous avez malheureusement tous perdu la partie. Ce n'est pas grave, vous pouvez réessayer dans une nouvelle partie !

Le savais-tu ?

Aujourd'hui, il existe à travers le monde de nombreux projets et initiatives qui tentent, de différentes manières, de nettoyer la mer en éliminant les déchets plastiques.

Des bateaux qui fonctionnent de façon très similaire au bateau de Captain Nature sont également utilisés. Ils sillonnent déjà la mer aux quatre coins de la planète. Équipés de filets, ils naviguent sur l'eau et capturent les déchets sans faire de mal aux poissons ni aux autres animaux marins.

Si tu le souhaites et que le sujet t'intéresse, demande à des adultes de t'aider à en apprendre davantage, par exemple sur Internet.