

IKE NO KOÏ

RÈGLES DU JEU

2-5 JOUEURS

8 ANS ET +

20 MINUTES

池
鯉





Dans la sérénité de votre jardin japonais, votre plus grande fierté réside en la collection exceptionnelle de carpes Koï qui peuplent votre étang. Justement, vous recevez aujourd'hui la visite d'autres collectionneurs qui partagent votre passion pour cet animal multicolore. Mais certains d'entre eux seraient prêts à tout pour s'approprier les spécimens les plus rares...



MATÉRIEL

- 78 cartes **Étang** réparties en :
 - 65 cartes **Koï** numérotées de 2 à 11 (2 cartes de valeur 2, 3 cartes de valeur 3, ... 11 cartes de valeur 11)
 - 13 cartes **Jardin** (5 bambous, 3 fleurs de lotus, 2 ponts et 3 lanternes)
- 14 cartes **Défi**
- 5 pontons
- 10 jetons Lotus d'Honneur
- 3 silhouettes en bois (2 ponts et 1 lanterne)



BUT DU JEU

Vous devez réunir la plus belle collection de carpes Koï.
À votre tour de jeu, gagnez un maximum de cartes en prenant des risques mesurés. Disposez les cartes Koï autour de votre ponton en fonction de leur variété.

Votre objectif en fin de partie est d'être le joueur qui possèdera le plus de cartes de la même variété pour gagner les points de victoire (les  lotus) correspondants.

Plus la valeur de la carte Koï est élevée, plus il y a de cartes de cette valeur en jeu, plus la majorité rapportera de lotus.

Les cartes Jardin vous apporteront une aide notable.

Le défi commun et votre défi individuel peuvent également vous faire gagner des  lotus supplémentaires si vous validez les conditions requises en fin de partie.



PRÉPARATION

Donnez 1 Ponton à chaque joueur.



Séparez les cartes en deux piles en fonction de leur dos.

Les cartes Étang d'un côté, les cartes Défi de l'autre.



Défi



Étang

À 2 et 3 joueurs, retirez les cartes Koï numérotées 11.



Mélangez toutes les cartes Étang restantes.

Puis écartez les 3 premières cartes du paquet pour former le bassin.

Posez la silhouette de lanterne sur le bassin.



Les autres cartes forment une pioche face cachée au centre de la table.



L'espace situé à droite de la pioche est appelé la rivière.

Mélangez les cartes Défi et retournez-en une face visible au centre de la table.

Ce défi commun concerne tous les joueurs.



Puis distribuez une carte défi à chaque joueur, qui en prend connaissance secrètement avant de la poser face cachée à proximité de son ponton.

Ce défi personnel ne concerne que le joueur qui le pioche.

Les cartes Défi non-utilisées au cours de cette partie sont retirées du jeu.

Placez les 2 silhouettes de pont et les Lotus d'Honneur sur la table à proximité des joueurs.

À 2 et 3 joueurs, retirez le jeton 11.



Le joueur le plus jeune est désigné premier joueur.

DÉROULEMENT DE LA PARTIE

Vous jouez à tour de rôle, dans le sens horaire.

Lorsque vient votre tour de jeu :

Piochez des cartes Étang, une par une, et placez-les dans la rivière.
Vous devez piocher 2 cartes minimum, mais pouvez en piocher jusqu'à 4. Vous pouvez vous arrêter quand vous voulez.

Si une carte que vous piochez est **identique à une autre carte de la rivière**, **votre tour se termine** et on déclenche un **Partage** (voir ci-contre).

Si vous décidez de vous arrêter par vous-même (tant que toutes les cartes de la rivière sont différentes), **vous les remportez et pouvez les placer autour de votre Ponton** en face de la zone de même valeur.

Après quoi, votre tour de jeu est terminé, le joueur situé à votre gauche peut jouer son tour.





Cas particulier 1

Si les deux premières cartes que vous piochez sont identiques

Votre tour se termine, mais vous pouvez conserver ces deux cartes et les poser autour de votre Ponton.



Cas particulier 2

Si vous parvenez à piocher quatre cartes différentes

Intégrez ces 4 cartes à votre ponton, puis bénéficiez si vous le souhaitez d'un **Échange** (voir ci-contre) avant de terminer votre tour.

Le partage : le joueur à votre gauche prend la carte de son choix dans la rivière pour l'ajouter à son ponton, puis le joueur suivant fait de même et ainsi de suite jusqu'à ce que toutes les cartes aient été attribuées (prenez aussi une carte si le tour de jeu revient jusqu'à vous).

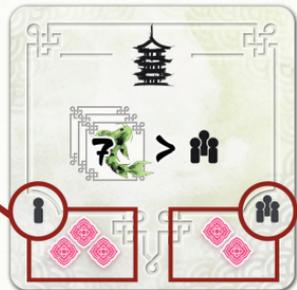
L'échange : si vous venez de révéler 4 cartes différentes, vous avez la possibilité d'imposer un échange à un autre joueur : choisissez UNE carte Koï du ponton d'un adversaire et donnez-lui en échange DEUX cartes Koï issues de votre propre ponton, sans qu'il puisse refuser.

Attention : il est interdit d'échanger les cartes jardin.

CARTES DÉFIS

Les cartes Défi permettent de gagner des lotus supplémentaires en fin de partie si vous remplissez la condition indiquée au milieu de la carte. Ces cartes servent aussi bien pour les défis individuels que pour le défi commun.

👤 Votre défi individuel
si en fin de partie vous validez la condition indiquée, vous remporterez le nombre de lotus indiqué en bas à gauche de la carte.



👥 Le défi commun
si en fin de partie vous validez la condition indiquée, vous remporterez le nombre de lotus indiqué en bas à droite de la carte.

Il existe différents types de cartes Défi, symbolisés par le pictogramme figurant en haut de la carte.



Les cartes Défi sont détaillées au dos de ce livret.

LES CARTES JARDINS

Il existe 4 types de cartes Jardin. Si vous venez de gagner une de ces cartes, prenez connaissance de ses capacités et appliquez ses effets.



Pont x2

Le pont symbolise la frontière.

Défaussez cette carte quand vous la récupérez et posez immédiatement un pont entre 2 zones adjacentes de votre ponton (horizontalement ou verticalement).

Le pont protège des **échanges** : les joueurs adverses ne peuvent pas choisir de cartes koï dans ces 2 zones.



Lanterne x3

La lanterne symbolise la lumière.

Posez la carte à gauche de votre Ponton. La lanterne permet de consulter à volonté les cartes composant le Bassin.

Si vous possédez au moins 2 lanternes en fin de partie, gagnez les cartes du Bassin avant l'attribution des Lotus d'Honneur.



Fleur de lotus x3

La fleur de lotus symbolise la pureté.

Conservez cette carte. Pendant l'un de vos tours, vous pouvez la défausser pour consulter secrètement les 2 prochaines cartes de la pioche et les reposer dans l'ordre que vous souhaitez.

Si vous l'avez encore à la fin de la partie, gagnez 1  lotus.



Bambous x5

Le bambou symbolise le bonheur et la chance.

Posez immédiatement la carte devant une zone de votre Ponton.

Cette carte compte maintenant comme une carte Koï supplémentaire de cette variété.

FIN DE PARTIE ET CONDITIONS DE VICTOIRE

Le jeu s'arrête quand il n'y a plus de carte ni dans l'Étang, ni dans la Rivière. Le joueur qui révèle la dernière carte de l'Étang termine son tour de jeu en prenant toutes les cartes de la Rivière si elles sont toutes différentes, ou en procédant au partage le cas échéant.

Attribuez chaque Lotus d'Honneur au joueur qui possède autour de son Ponton le plus de cartes Koï de la variété considérée.

En cas d'égalité, le jeton n'est pas attribué.

Chaque joueur estime ensuite la valeur de sa collection de carpes Koï en faisant l'addition des  lotus qui figurent sur :



le défi commun à tous les joueurs s'il remplit les conditions,



les cartes *Fleur de lotus* qu'il possède en fin de partie,



son défi individuel s'il remplit les conditions,



ses Lotus d'Honneur.

Le joueur dont la collection cumule le plus de lotus remporte la partie.

10

En cas d'égalité, celui qui possède le plus de cartes Koï l'emporte.



IKE NO KOI est édité par (logo MULTIVERS).

MULTIVERS 1 rue des Empereurs – 28200 Châteaudun – France
(conservez ces coordonnées)

© Multivers 2020

Conçu et développé en France. Fabriqué en Chine.

Auteur : **Jérémie Caplanne**

Développeur : **Didier Jacobée**

Illustrations : **Ann&Seb**

Dir. artistique & design graphique : **Benjamin Treilhou**

DÉTAIL DES DÉFIS

Chaque paire de Lotus d'Honneur remportée rapporte 1 Lotus supplémentaire



Si vous êtes le joueur qui possède le moins de variétés de cartes Koï.

Chaque Lotus d'Honneur remporté vaut désormais trois Lotus.



Si vous êtes le joueur qui possède le plus de variétés de cartes Koï.

Si vous possédez le même nombre de cartes Koï de ces deux variétés.



Si vous êtes le joueur qui possède le plus de cartes Koï de cette variété.

Si vous êtes le joueur qui possède le moins de cartes Koï du total des variétés indiquées.



Par duo de cartes Koï associant ces deux variétés.