

F

## Règle du jeu

## Mikado



5 - 10 ans



1 - 6



5 min

**Contenu :****41 baguettes de différentes valeurs :**

- 1 baguette **Mikado**, valeur 20 points (torsadée bleue)
- 5 baguettes **Samouraï**, valeur 10 points chacune (rouge, bleu, rouge, bleu, rouge)
- 5 baguettes **Mandarin**, valeur 5 points chacune (bleu, rouge, bleu)
- 15 baguettes **Bonze**, valeur 3 points chacune (rouge, bleu)
- 15 baguettes **Coolie**, valeur 2 points chacune (rouge, jaune, bleu)

**But du jeu :**

Retirer des baguettes du jeu sans faire bouger les autres baguettes.

**Préparation du jeu :**

Sur la table ou sur le sol, on tient les baguettes serrées dans le poing puis on ouvre la main pour les laisser tomber, en éventail.

**Déroulement du jeu :**

Le plus jeune joueur commence.

On joue dans le sens des aiguilles d'une montre.

A son tour de jeu, le joueur tente de retirer une baguette de son choix. Lors de cette action, il ne doit en aucun cas toucher ou déplacer une autre baguette. Tant qu'il y parvient, il gagne la baguette retirée et peut continuer à retirer d'autres baguettes. S'il fait bouger une autre baguette par inadvertance, il cède son tour au joueur suivant.

**NB :** la baguette qu'il tentait de retirer est alors laissée à son emplacement dans le jeu.

**Astuce :** il est possible de s'aider d'une ou plusieurs baguettes que l'on a déjà récupérées pour en retirer une autre.

**Qui gagne ?**

À la fin de la partie, les joueurs additionnent les points de chacune des baguettes gagnées. Le gagnant est celui qui a cumulé le plus de points.



GB

## Game rules



Ages 5 - 10



1 - 6



5 mins

**Contents:****41 sticks of different values:**

- 1 **Mikado** stick, worth 20 points (twisted and blue)
- 5 **Samurai** sticks, each worth 10 points (red, blue, red, blue, red)
- 5 **Mandarin** sticks, each worth 5 points (blue, red, blue)
- 15 **Bonzen** sticks, each worth 3 points (red, blue)
- 15 **Kuli** sticks, each worth 2 points (red, yellow, blue)

**Aim of the game:**

To pick up sticks from the game without making other sticks move.

**Getting the game ready:**

Over a table or the floor, you hold the sticks bundled together in one hand and then you open your hand to let them fall out in a fan shape.

**Playing the game:**

The youngest player starts.

The game is played in a clockwise manner.

Each in turn, the players try to pick up a stick of their choosing. When they do this, they must not, under any circumstances, touch or move another stick. If they manage to do this, they win the stick they have picked up and can continue to pick up other sticks.

If they inadvertently move another stick, it is the next player's turn to go.

**Note** - the stick that they were trying to pick up is therefore left as it is in the game.

**Tip:** you can help yourself by using one or more sticks that you have already collected to remove another one.

**Who wins?**

At the end of the game, the players add up the points of each the sticks they have collected.

The winner is the player who has the most total points.